

1993 - 2003 BIÈRE (CH)
**BÂTIMENT D'INSTRUCTION POUR DES
SIMULATEURS DE TIRS**

Mandat direct - en exploitation

Prestations: Mandat global d'architecte
Resp projet R. Luscher, D. Driebeek
Polychromie J.-F. Reymond

Maître de l'ouvrage public: OFMAC, GP Suisse Romande

Chantier : 2001 - 2003

Notre projet est conçu pour répondre aux demandes d'utilisation et aux exigences techniques en créant un environnement virtuel voué à simuler les situations réelles.

Le projet est le résultat de l'optimisation fonctionnelle et technique. La forme rationnelle et économique répond directement aux demandes d'utilisation et aux exigences techniques afin de garantir un déroulement optimal des exercices envisagés. Le bâtiment est, par la volonté d'offrir un mode de fonctionnement et de distribution aisé se prêtant à de potentielles modifications, composé de trois parties distinctes : l'enseignement (partie calme), le corps technique (corps intermédiaire qui fait tampon) et la grande halle d'exercices pratiques (partie bruyante). Les positions non-conventionnelles des murs pour la grande halle sont directement dérivées de la disposition géométrique des simulateurs. La surface qui en résulte au sol est occupée de manière optimale, tout en réservant le dégagement nécessaire. Les murs inclinés, formant l'enveloppe extérieure du local des simulateurs, évitent des réflexions phoniques parasites et représentent ainsi une solution favorable du point de vue acoustique.

Le projet à contenu militaire s'exprime par la force du béton.



